Amella Venkali is de kapitein. Een tengere vrouw, maar sterk. Ze kleedt zich voor vechten en zeilen, en lijkt niet geïnteresseerd in mannen. Haar rechterwang draagt een dunnen litteken en ze kent ontzettend veel vloeken en scheldwoorden.

Aan het werk is, onder andere, **Lirith Veldirose**. Een jonge vrouw met rood haar en veel shawls, ze beweegt heel soepel en beoefent gymnastiek elke dag. Ze houdt van een drankje en alles wat glimt. **Gedood door Arrowhawks gesummond door Rowyn Kellani.**

Ook aan bord is **Urol Furol**, een gnoom druïde en natuurwetenschapper. Hij is erg blij om mee te gaan en kijkt erg naar uit naar al de planten en dieren hij zal zien. Hij is al een keer op het Eiland geweest – in Farshore, en weet dat er grotere, leukere beesten nog te zien zijn. Hij kijkt een beetje scheel, ruikt naar aarde en houdt erg van praten over planten en dieren. Hij is ook helemaal weg van giftige dieren, en heeft een verzameling spinnen en slangen aan bord. **Gedood door Hope, onder invloed van een Gibbering Mouther in Tamoachan. Reincarnated als een tonijn door Sheler.**

Davey Jones is jong en droomt van een Mazticaanse vrouw op een zonnig eiland. Hij kan ook niet goed zwemmen. **John Silver** is een oude, ervarene matroos. Hij is erg bijgelovig, gokt graag en drink rum wanneer het in de buurt te vinden is. **Gedood door Vine Horrors op de Sargasso**.

Roger Jolly is best chagrijnig, en heeft altijd iets om over te klagen. Hij is meestal te vinden in de buurt van John; ze gokken vaak samen. **Gedood door Arrowhawks gesummond door Rowyn Kellani**.

Anne Bonney en **Mary Read** zijn sterke vrouwen. Anne is bijna zo groot als Hope en Mary net iets kleiner. Mary vloekt veel en is vaak boos, Anne moet haar uit ruzies halen. **Verloren op de Nachthaai, gezonken in een storm tussen Nimbral en het Isle of Dread.**

Tavey Nask is de scheepsjongen. Hij is helemaal onder de indruk van Hope en vindt niets leuker dan het polijsten van Hope zijn wapens. Slijpen is niet nodig – Hope heeft een enorme adamantine bijl van zijn familie gekregen. Ze hebben contacten met dwergen in de buurt van Cauldron, de vulkaanstad in het oerwoud zuidwest van Sasserine.

Rikard, een man van een jaar of 30 met donker haar en veel ervaring. Aangenomen in Port Nyanzaru. **Verloren op de Nachthaai, gezonken in een storm tussen Nimbral en het Isle of Dread.**

De passagiers aan bord de Wyvern zijn:

Avner Meravanchi: Avner zijn vader betaald mee met Lavinia aan de expeditie. Hij zegt dat Avner mee moet om zijn investering te overzien. Hij had hem net zo goed meegestuurd om hem uit de weg te krijgen. Avner is een onervaren idioot, een verwende leugenaar. Je kunt er op rekenen dat hij boos wordt als hij zijn zin niet krijgt.

Barnaby Chisk en **Quenge Asper** Avner zijn bediendes. Ze houden zich gedeisd.

Een passagier, **Pater Feres**, is op reis naar Port Nyanzaru. Hij biedt zich aan als scheepsdokter maar **Timothy** lijkt meer geschikt. En meer ervaren. Hij is een ascetische volger van Lathander, wat Sheler wel respecteert. **Achtergelaten in Renkrue.**

Een andere passagier, **Skald**, is een elf ranger van Calimshan. Hij kijkt vaak over zijn schouder en heeft bijna witte huid. Hij praat met een nasale stem en Tin doet hem graag na.

De familie Wever; **Mitch, Winona en Will**. Will is hun tweede zoon, een jongen van een jaar of 16. Hij hoopt een vrouw te vinden in Farshore. Mitch rookt een pijp, wat beneden dek niet mag. Hij is vaak ’s nachts aan dek te vinden voordat hij naar slapen gaat. Winona is een beetje de baas, maar wel een aardige vrouw. Ze hebben hun oudste zoon en jongste dochter achtergelaten in Sasserine en gaan een boerderij bouwen in Farshore voordat ze de rest van de familie laten komen.

De familie Timmerman; **Michael, Laan en Miriam**. Michael is inderdaad timmerman, maar kan ook steenhouwen, ijzer smeden en vissen. Hij wil weg van Sasserine, waar de gildes “te veel invloed hebben”. Laan, zijn vrouw, is ook zeer getalenteerd. Ze kan naaien en weven, heeft in een apotheek gewerkt en is ook vroedvrouw. Hun dochter, Miriam, is jong (15) en bloedmooi. Helaas weet ze het ook. Zij is niet blij om weg te gaan uit Sasserine.

Dorent en Morlond Mitger; twee oude dwergen ingenieurs – en tweelingbroers. Dorent zweert dat hij ouder is, en Morlond dat hij langer is. **Verloren op de Nachthaai, gezonken in een storm tussen Nimbral en het Isle of Dread.**